|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **BAHAGIAN PENDIDIKAN TEKNIK DAN VOKASIONAL**  **KEMENTERIAN PENDIDIKAN MALAYSIA**  **ARAS 5 & 6, BLOK E14, KOMPLEKS E,**  **PUSAT PENTADBIRAN KERAJAAN PERSEKUTUAN**  **PELAN MENGAJAR – TEORI**  ***( THEORY LESSON PLAN )***  C:\Users\Admin\Pictures\JATA KPM.png | | |
| **KOD DAN NAMA PROGRAM /** *PROGRAM CODE AND NAME* | IT-010-3:2016 PEMBANGUNAN APLIKASI | |
| **TAHAP /** *LEVEL* | 3 (SEMESTER 2) | |
| **KOD DAN NAMA KURSUS /** *COURSE CODE AND NAME* | KPD 2023 WEB PROGRAMMING | |
| **NO DAN TAJUK UNIT KOMPETENSI /** *COMPETENCY UNIT NO. AND TITLE* | **K1 INTERPRET APPLICATION MODULE DEVELOPMENT REQUIREMENT** | |
| **NO DAN PERNYATAAN AKTIVITI KERJA /** *WORK ACTIVITIES NO AND STATEMENT* | 1. Types of functional specification document such as:  * Functional Design Specification (FDS) * Software Design Document (SDD)  1. Function of Software Requirement Specification   (SRS)   1. Introduction to scripting language 2. Introduction to Integrated Development   Environment (IDE)   1. Introduction to Test Driven Development (TDD) 2. Project brief content such as:  * Development timeline * Modules number * Task assignation  1. Application mock up | |
| **NO. KOD /** *CODE NO.* | IT-010-3:2016-C02/P(1/17) PM  KPD2023 / P(1/17) PM | Muka Surat / *Page* : 1 Drp / *Of* : 6 |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TEMPAT /** *PLACE* **:** MAKMAL KPD 2 | **TEMPOH /** *DURATION***:**  2 JAM | | **NO. KOD /** *CODE NO.:*  IT-010-3:2016-C02/P(1/17) PM  KPD2023 / P(1/17) PM | Muka Surat / *Page* : 2  Drp / *Of* : 6 | |
| **TAJUK /** *TITLE* ***:***  PENGENALAN KEPADA DOKUMEN SPESIFIKASI KEFUNGSIAN  **TUJUAN PENGAJARAN /** *INSTRUCTIONAL AIMS :*  Pelajar-pelajar mesti boleh:-   1. Menerangkan fungsi dalam *Software Requirement Specification* (SRS) 2. Menyenaraikan *scripting language* 3. Menerangkan fungsi dalam *Integrate Development Environment* (IDE) 4. Menerangkan fungsi dalam *Test Driven Development* (TDD) 5. Menyenaraikan kandungan ringkasan projek. 6. Menerangkan fungsi aplikasi *mock up* 7. Menyenaraikan *third party component* | | | | | |
| **ALAT BANTUAN MENGAJAR /** *INSTRUCTIONAL AIDS* | | **TAJUK /** *TITLE* | | | **NO. KOD /**  *CODE NO.* |
| **BAHAN PEMBELAJARAN /** *LEARNING MATERIALS* | | KERTAS PENERANGAN  KERTAS TUGASAN | | | KPD2023 / P(1/17)  KPD2023 / T(1/17) |
| **ALAT PANDANG DENGAR /**  *AUDIO VISUAL AIDS* | | PROJEKTOR  WHITE BOARD | | | PJ  WB |
| **PERALATAN, KELENGKAPAN DAN BAHAN /**  *TOOLS, EQUIPMENTS AND MATERIALS* | | PEMADAM WHITEBOARD  MARKER  SKRIN LAYAR  KOMPUTER | | | **KUANTITI /** *QUANTITY*  1  3  1  1 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **NO. KOD /** *CODE NO.:* IT-010-3:2016-C02/P(1/17) PM  KPD2023 / P(1/17) PM | Muka Surat / *Page* : 3 Drp / *Of* : 6 | |
| **AKTIVITI PENGAJARAN**  *( INSTRUCTIONAL ACTIVITIES )* | **ALAT BANTUAN MENGAJAR /** *INSTRUCTIONAL AIDS* | **MASA /** *TIME* |
| **PERSEDIAAN** */ PREPARATION :*   1. Selesakan pelajar dengan ucapan alu-aluan / tanya khabar / pastikan keselesaan dalam kelas. 2. Semak senarai kehadiran 3. Tekan aspek disiplin / beri kerjasama / pakaian / merokok / telefon bimbit / tata-tertib / kebersihan 4. Mulakan perbincangan dengan motivasi / perbincangan dua hala / minta bertenang / ceria / jaga kesihatan 5. Dapatkan perhatian dan timbulkan minat kepada pelajar   - kaitkan idea / kemahiran dengan pengalaman kerja atau pembelajaran lepas untuk dapatkan tajuk.   1. Nyatakan tajuk dan tuliskan di *“White Board”.*   **PENGENALAN KEPADA DOKUMEN SPESIFIKASI KEFUNGSIAN**   1. Berikan tujuan dan tuliskan di *“White Board”* 2. Menerangkan fungsi dalam *Software Requirement Specification* (SRS) 3. Menyenaraikan *scripting language* 4. Menerangkan fungsi dalam *Integrate Development Environment* (IDE) 5. Menerangkan fungsi dalam *Test Driven Development* (TDD) 6. Nyatakan tujuan / kepentingan / faedah dari pelajaran ini. 7. Siasat pengetahuan pelajar berkenaan tajuk yang akan dipelajari melalui sesi soal-jawab. | PJ  WB | 10 MINIT |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **NO. KOD /** *CODE NO.:* IT-010-3:2016-C02/P(1/17) PM  KPD2023 / P(1/17) PM | | Muka Surat / *Page* : 4 Drp / *Of* : 6 | |
| **TOPIK PENGAJARAN**  *( INSTRUCTIONAL TOPIC )* | **AKTIVITI PENGAJARAN**  *( INSTRUCTIONAL ACTIVITIES )* | **ALAT BANTUAN MENGAJAR /** *INSTRUCTIONAL AIDS* | **MASA /** *TIME* |
| **PENYAMPAIAN** */ PRESENTATION :*   1. Types of functional specification document such as:  * Functional Design Specification (FDS) * Software Design Document (SDD)  1. Function of Software Requirement Specification   (SRS)   1. Introduction to scripting language 2. Introduction to Integrated Development Environment (IDE) 3. Introduction to Test Driven Development (TDD) 4. Project brief content such as: | FDS – Dibuat dalam pelbagai bentuk. Ia boleh di terjemahkan dalam bentuk gambarajag mahupun teks.  SDD - dokumen yang memberi penerangan bertulis mengenai produk perisian (*software).*  Sebuah spesifikasi keperluan perisian SRS adalah dokumen yang menangkap penerangan lengkap tentang bagaimana sistem itu dijangka untuk melaksanakan.  Ia juga boleh disebut sebagai **bahasa buatan untuk pengaturcaraan** **komputer**.  Merupakan aplikasi perisian yang menyediakan kemudahan menyeluruh kepada pengaturcara komputer untuk membuat satu program.  TDD bermula dengan mereka bentuk dan membangunkan test untuk setiap fungsi kecil permohonan   * Development timeline * Modules number * Task assignation | PJ  WB | 1 JAM 30 MINIT |
| 1. Application mock up 2. Third party component such as: | *Mock up* adalah proses merekabentuk peringkat sederhana yang boleh dikatakan sebagairekabentuk pra-keluaran yang di datangkan dengan paparan yang sebenar dan menggambarkan antara mukasebenar aplikasi yang mengandungi warna dan gaya (*style*) namun belum berfungsi.   * Payment gateway * Security certificate * Single Sign On (SSO) |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **NO. KOD /** *CODE NO.:* IT-010-3:2016-C02/P(1/17) PM  KPD2023 / P(1/17) PM | Muka Surat / *Page* : 5 Drp / *Of* :6 | | |
| **AKTIVITI PENGAJARAN**  *( INSTRUCTIONAL ACTIVITIES )* | **ALAT BANTUAN MENGAJAR /** *INSTRUCTIONAL AIDS* | | **MASA /** *TIME* |
| **PENGGUNAAN /** *APPLICATION* **:**   1. Edarkan Kertas Penerangan . 2. Beri masa untuk pelajar membaca dan memahami Kertas Penerangan yang diberi. 3. Minta pelajar bertanya sekiranya tidak faham. 4. Uji kefahaman pelajar dengan bertanyakan soalan berkaitan tajuk yang telah dipelajari   S1 : Nyatakan definisi SRS?  J1 : Sebuah spesifikasi keperluan perisian SRS adalah dokumen yang menangkap penerangan lengkap tentang bagaimana sistem itu dijangka untuk melaksanakan.   1. Segera bantu / perbetulkan kesilapan pelajar dan akui jawapan yang diberi serta beri pujian / motivasi. | KPD2023 / P(1/17) | | 10 MINIT |
| **NO. KOD /** *CODE NO.:* IT-010-3:2016-C02/P(1/17) PM  KPD2023 / P(1/17) PM | Muka Surat / *Page* : 6 Drp / *Of* : 6 | | |
| **AKTIVITI PENGAJARAN**  *( INSTRUCTIONAL ACTIVITIES )* | **ALAT BANTUAN MENGAJAR /** *INSTRUCTIONAL AIDS* | **MASA /** *TIME* | |
| **PENGESAHAN /** *CONFIRMATION :*  1. Beritahu pelajar semua soalan adalah berdasarkan kepada pelajaran yang telah dipelajari.  2. Edarkan Kertas Tugasan.  3. Beri peluang kepada pelajar untuk mendapat  penjelasan atau bertanya.  4. Nyatakan tempoh menyiapkan tugasan.  5. Beri rumusan mengenai apa yang telah diajar dan faedahnya  6. Beritahu tajuk pelajaran yang akan datang dan minta bersedia.   * **TAJUK : KESEDARAN MENGENAI EULA**   7. Ucap salam. | KPD2023 / T(1/17) | 10 MINIT | |